# Cайферы

|  |  |
| --- | --- |
| ****Временный защитный узел**** | |
| Уровень | 2 |
| Вид | Автономный |
| Использование | Кристалл, прикрепляющийся к доспеху |
| Эффект | Когда по существу совершается атака, оно начинает перемещаться короткими быстрыми прыжками в казалось бы случайном направления, на несколько дюймов в одну или другую сторону. Сайфер, таким образом, увеличивает КД персонажа на 2. |
| Время действия | 28 часов |
| Цена | 20 зм |

|  |  |
| --- | --- |
| ****Плотностный узел**** | |
| Уровень | 5 |
| Вид | Автономный |
| Использование | Кристалл, прикрепляющийся к оружию |
| Эффект | После прикрепления Узла к оружию, каждый раз, когда им совершается успешный бросок атаки, оружие внезапно становится значительно тяжелее, нанося дополнительную кость Дробящего урона, чья категория равна к8. |
| Время действия | 28 часов |
| Цена | 50 зм |

|  |  |
| --- | --- |
| ****Экранно-конгеляционный излучатель**** | |
| Уровень | 6 |
| Вид | Автономный |
| Использование | Сложное устройство |
| Эффект | Сайфер создает стену из супер-охлажденного воздуха в пространстве 30х30 фт. и 1 фт. толщиной. Весь урон огнем, наносимый с другой стороны стены, уменьшается в двое. Все существа и предмета проходящие через стену получает урон холодом равный 6к4. Стена сокращается в соответствии с доступным пространством. |
| Время действия | 10 минут |
| Цена | 60 |